Eén arcering, neergelegd in zoveel kleuren als de pagina vraagt

De eerste tien stalen hieronder zijn één cel. Ze noemt geen kleur: de vulling zegt in welke kleur ze neergelegd wordt, en de ruimte waarin de vulling gegeven wordt, zegt wat die getallen betekenen.

Vijf kleuren, één cel

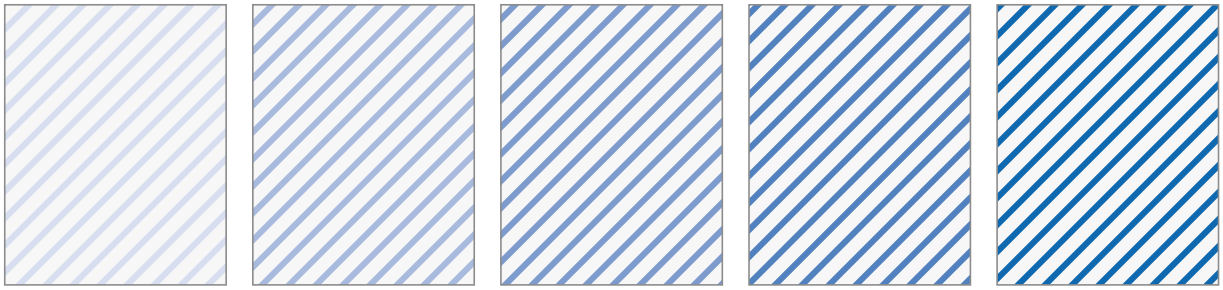
De kleur is 3 getallen in DeviceRGB, en het patroon wordt ernaast genoemd.



0.12 0.28 0.52 | 0.16 0.45 0.35 | 0.78 0.3 0.24 | 0.55 0.35 0.62 | 0.2 0.2 0.2

Dezelfde cel, via één inkt

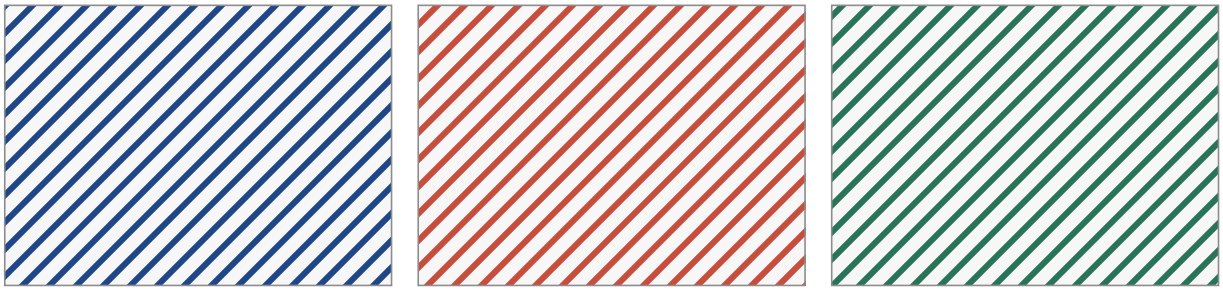
Hetzelfde patroon, via een ruimte waarvan het ene getal is hoeveel inkt de pers neerlegt.



tint0.15 | tint0.35 | tint0.55 | tint0.75 | tint1

Wat een cel kost die haar eigen kleuren bevat

Bij de vulling wordt niets gezegd, dus elke kleur van de arcering is een eigen cel in het bestand.



één cel | een tweede cel | een derde cel

Dertien stalen, vier cellen: één voor de tien hierboven, en één voor elk van de drie die hun eigen kleuren bevatten. De arcering zelf veranderen is één cel veranderen in de eerste twee rijen en drie in de laatste.