Eine Schraffur, in so vielen Farben, wie die Seite verlangt

Die ersten zehn Farbfelder unten sind eine einzige Zelle. Sie nennt keine Farbe: Die Füllung sagt, in welcher Farbe sie aufzutragen ist, und ihr Farbraum sagt, was diese Zahlen bedeuten.

Fünf Farben, eine Zelle

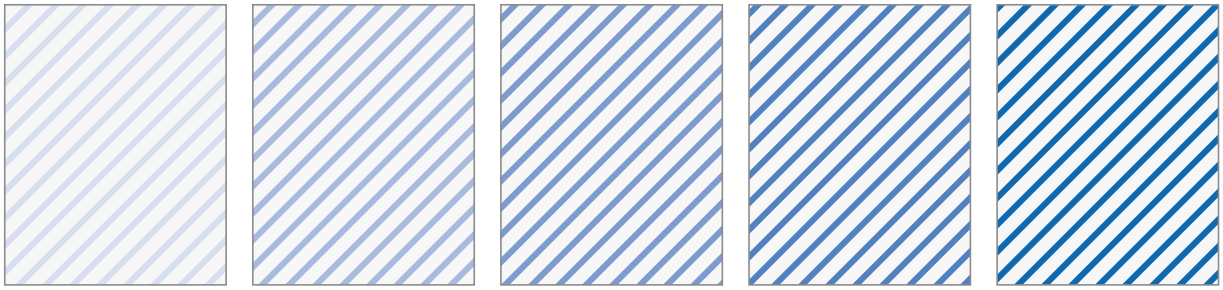
Die Farbe sind 3 Zahlen in DeviceRGB, und das Muster ist daneben genannt.



0.12 0.28 0.52 | 0.16 0.45 0.35 | 0.78 0.3 0.24 | 0.55 0.35 0.62 | 0.2 0.2 0.2

Dieselbe Zelle, über eine Farbe

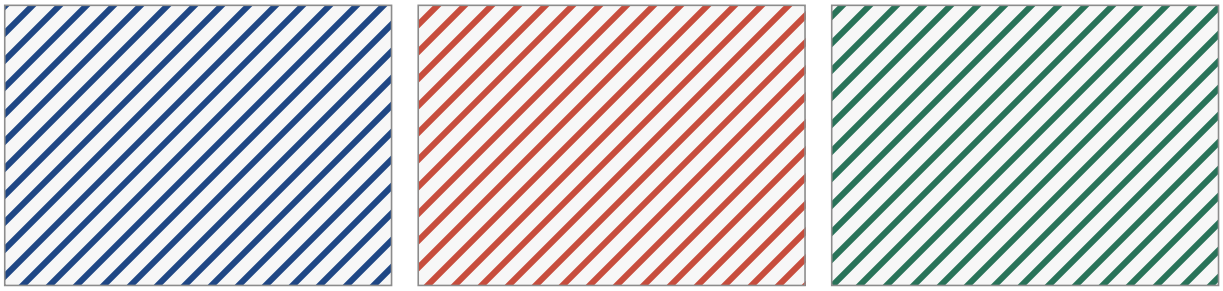
Dasselbe Muster, in einem Farbraum, dessen eine Zahl die aufgetragene Farbmenge ist.



Tonwert 0.15 | Tonwert 0.35 | Tonwert 0.55 | Tonwert 0.75 | Tonwert 1

Was eine Zelle kostet, die ihre eigenen Farben trägt

Die Füllung sagt nichts, also ist jede Farbe der Schraffur eine eigene Zelle der Datei.



eine Zelle | eine zweite Zelle | eine dritte Zelle

Dreizehn Farbfelder, vier Zellen: eine für die zehn oben und je eine für die drei, die ihre eigenen Farben tragen. Die Schraffur selbst zu ändern heißt, eine Zelle in den ersten beiden Reihen zu ändern und drei in der letzten.