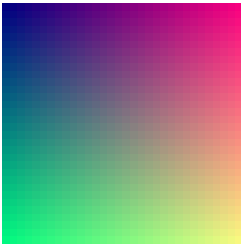
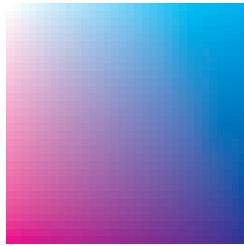


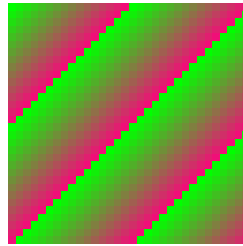
Bilder aus dem Speicher und was jedem mitgegeben wird



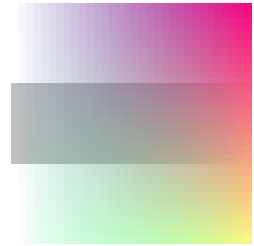
Aus Rot, Grün und Blau
32 × 32 px, 3 Komponenten



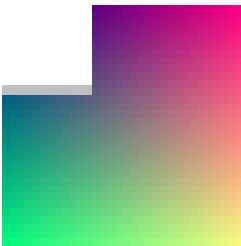
Aus vier Prozessfarben
32 × 32 px, 4 Komponenten



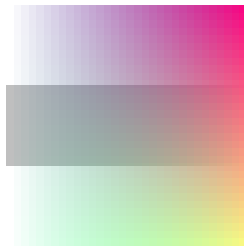
Aus einer Farbtabelle
4 Bit je Komponente



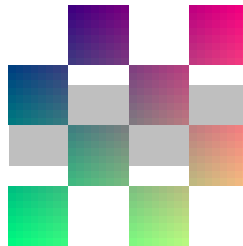
Aus Werten mit Deckkraft
weiche Maske: ja



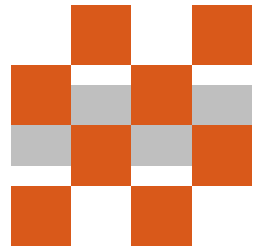
Über einen Farbschlüssel
ausgespart: 0-90, 0-90, 0-255



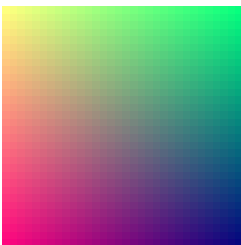
Über eine weiche Maske
weiche Maske: ja



Über eine Schablonenmaske
Schablonenmaske: ja



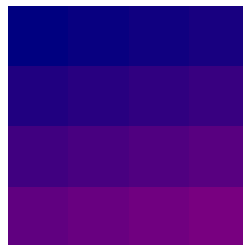
Schablone in Seitenfarbe
Schablone: ja



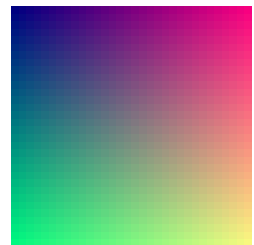
Invertiert dekodiert
dekodiert: 1-0, 1-0, 1-0



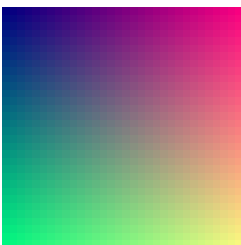
Beim Vergrößern geglättet
geglättet: ja



Als Pixel belassen
geglättet: nein



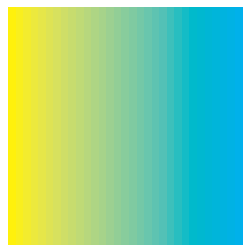
Profil und Wiedergabeabsicht
Profil 6656 Bytes, perzeptiv



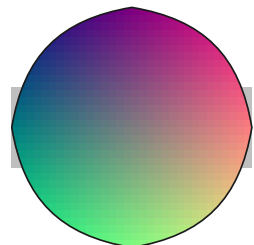
Mit verringerter Deckkraft
weiche Maske: nein



In einer Druckfarbe
Komponenten je Pixel: 1



In zwei Druckfarben
Komponenten je Pixel: 2

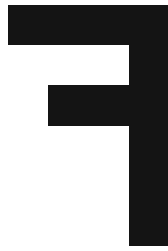


In einem Schnittpfad
Konturen: 1; Knoten: 4

Ein Bild, achtfach gedreht, und Bilder aus Dateien



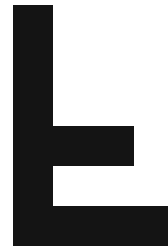
Aufrecht
Wert 1; Achsen beibehalten
Matrix $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$



Links-rechts gespiegelt
Wert 2; Achsen beibehalten
Matrix $\begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$



Auf dem Kopf
Wert 3; Achsen beibehalten
Matrix $\begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$



Oben-unten gespiegelt
Wert 4; Achsen beibehalten
Matrix $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$



Gespiegelt, links gedreht
Wert 5; Achsen vertauscht
Matrix $\begin{bmatrix} 0 & -1 & -1 & 0 \end{bmatrix}$



Nach rechts gedreht
Wert 6; Achsen vertauscht
Matrix $\begin{bmatrix} 0 & -1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$



Gespiegelt, rechts gedreht
Wert 7; Achsen vertauscht
Matrix $\begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$



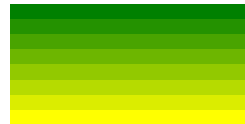
Nach links gedreht
Wert 8; Achsen vertauscht
Matrix $\begin{bmatrix} 0 & 1 & -1 & 0 \end{bmatrix}$



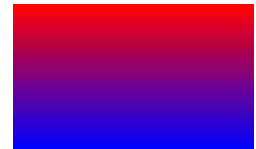
Ein PNG, als PNG gelesen
bei 300 dpi: 23 × 23 pt
gibt keine Auflösung an



Ein JPEG, als JPEG gelesen
bei 300 dpi: 4 × 2 pt
300 × 300 dpi, quadratisch



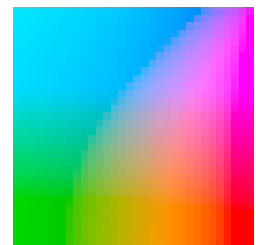
Ein BMP, als BMP gelesen
bei 300 dpi: 4 × 2 pt
gibt keine Auflösung an



Ein TIFF, als TIFF gelesen
bei 300 dpi: 15 × 9 pt
gibt keine Auflösung an
benannte Zusatzkanäle: 0
auf der Ebene „Fotos“



der Buchstabe, in den eigenen Datenstrom der Seite geschrieben



Als L*a*b*-Messwerte gelesen
Komponenten je Pixel: 3