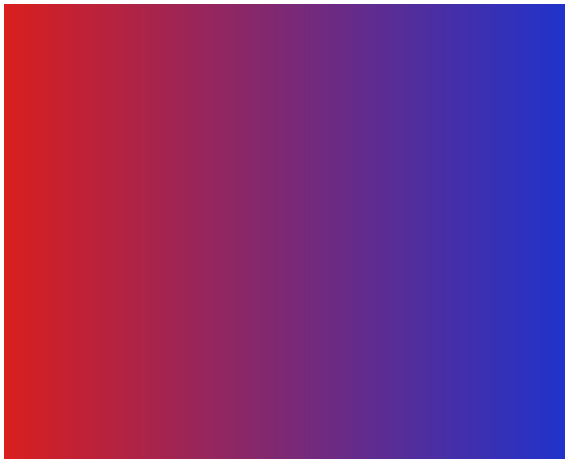
Verläufe und eine Farbe aus einer Funktion



Axial, zwei Farben



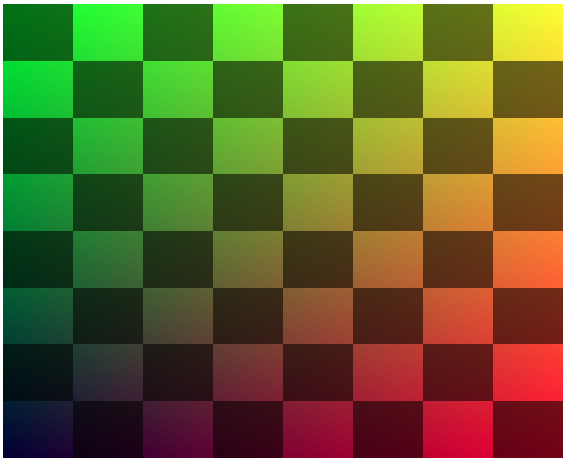
Axial, auf der Diagonale



Radial, außen verlängert



Axial, drei Stufen



Funktionsbasiert: Schachbrett über x und y, mit Kantenglättung



Radial, auf seinen eigenen Rahmen begrenzt

Dieselben Verläufe in Druckfarben



Axial, vier Farben: 4 Zahlen je Punkt



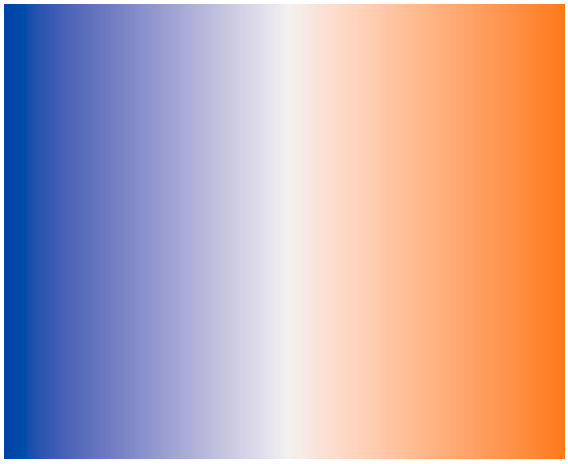
Radial, vier Farben, außen verlängert



Eine eigene Farbe: 1 Zahl je Punkt



Zwei Farben zugleich: 2 Zahlen je Punkt



L*a*b*, drei Stufen: 3 Zahlen je Punkt