Wat een functie zegt dat een kleur doet

Een verloop, een inkt, een curve: er gaat een getal in en er komt een kleur uit, en het bestand zegt hoe. Dat kan met twee uiteinden, met het antwoord in een tabel of met de uitgeschreven berekening.

Uit een tabel gelezen: zeven kleuren, zestien bits per stuk



De tabel bevat de kleur op zeven punten; daartussen trekt de leessoftware de lijn.

Berekend: een programma dat de invoer in banden verdeelt



{ 7 mul cvi dup 6 gt { pop 6 } if 6 div dup 1 exch sub 0.25 } — dit voert de leessoftware uit.

Eén inkt, getoond via een programma wanneer er geen pers is



10% 25% 40% 55% 70% 85% 100%

{ dup 0.9 mul exch dup 0.6 mul exch 3 exp 0.4 mul 0 exch } — het zwart blijft achter en haalt dan in.

Aan elkaar gestikt: de tabel over de eerste helft, twee eindpunten over de tweede



Een als stroom geschreven stuk is een eigen object, en de naad wijst ernaar.

Een tabel en een programma worden allebei als stroom geschreven, en daardoor kunnen ze zoveel bevatten. Het programma bestaat hier uit stappen, niet uit tekst: in het bestand komt wat geschreven kan worden.

De rest van de rekenmachine, één operator per strook

Elke strook is een grijsverloop berekend door het programma dat eronder staat.



{ 0.5 sub abs 2 mul }



{ 4 mul cvi cvr 4 div }



{ 10 mul cvi 3 idiv 3 div }



{ 15 mul cvi 12 and 15 div }



{ neg 1 add }



{ 15 mul cvi 3 or 15 div }



{ 4 mul round 4 div }



{ 15 mul cvi 9 xor 15 div }



{ 4 mul ceiling 4 div }



{ 15 mul cvi not 15 and 15 div }



{ 4 mul truncate 4 div }



{ 4 mul cvi 1 exch bitshift 16 div }



{ sqrt }



{ 4 mul cvi 2 eq { 1 } { 0 } ifelse }



{ 360 mul sin 1 add 2 div }



{ 0.5 lt { 0 } { 1 } ifelse }



{ 360 mul cos 1 add 2 div }



{ 0.25 le { 0.2 } { 0.8 } ifelse }



{ 1 atan 45 div }



{ 0.75 ge { 1 } { 0.4 } ifelse }



{ 1.718282 mul 1 add ln }



{ true { 1 exch sub } { 0.5 mul } ifelse }



{ 9 mul 1 add log }



{ false { 1 exch sub } { 0.5 mul } ifelse }

Vijf monsters, op elke diepte die een tabel toelaat

Hoe minder bits per monster, hoe minder grijstinten: één bit geeft alleen zwart of wit.



BitsPerSample 1



BitsPerSample 2



BitsPerSample 4



BitsPerSample 8



BitsPerSample 12



BitsPerSample 16



BitsPerSample 24



BitsPerSample 32



Ingevuld met een kubische curve in plaats van een rechte lijn



Achterstevoren gelezen, met de uitvoer beperkt tot tussen 0,2 en 0,8



Drie soorten functie achter elkaar gezet, binnen een bereik van 0,2 tot 0,8