Was eine Funktion über eine Farbe sagt

Verlauf, Farbe, Kurve: Eine Zahl geht hinein, eine Farbe heraus, und die Datei sagt, wie. Sie sagt es mit zwei Enden, mit einer Tabelle der Antworten oder mit dem Rechenweg.

Aus einer Tabelle gelesen: sieben Farben, je sechzehn Bit



Die Tabelle enthält die Farbe an sieben Punkten; dazwischen zieht die Lesesoftware die Linie.

Ausgerechnet: ein Programm, das die Eingabe in Bänder teilt



{ 7 mul cvi dup 6 gt { pop 6 } if 6 div dup 1 exch sub 0.25 } — die Lesesoftware führt dies aus.

Eine Farbe, durch ein Programm gezeigt, wo die Druckmaschine nicht zur Hand ist



10% 25% 40% 55% 70% 85% 100%

{ dup 0.9 mul exch dup 0.6 mul exch 3 exp 0.4 mul 0 exch } — das Schwarz hinkt nach und holt dann auf.

Zusammengesetzt: die Tabelle über die erste Hälfte, zwei Endpunkte über die zweite



Ein als Datenstrom geschriebenes Stück ist ein eigenes Objekt, und die Naht verweist darauf.

Tabelle und Programm sind beide Datenströme, darum fassen sie so viel.
Das Programm wird aus Schritten gebaut, nicht aus Text: In die Datei kommt nur Schreibbares.

Die übrigen Operatoren des Rechners, einer je Streifen

Jeder Streifen ist ein Graukeil, berechnet vom Programm, das darunter gedruckt ist.



{ 0.5 sub abs 2 mul }



{ 4 mul cvi cvr 4 div }



{ 10 mul cvi 3 idiv 3 div }



{ 15 mul cvi 12 and 15 div }



{ neg 1 add }



{ 15 mul cvi 3 or 15 div }



{ 4 mul round 4 div }



{ 15 mul cvi 9 xor 15 div }



{ 4 mul ceiling 4 div }



{ 15 mul cvi not 15 and 15 div }



{ 4 mul truncate 4 div }



{ 4 mul cvi 1 exch bitshift 16 div }



{ sqrt }



{ 4 mul cvi 2 eq { 1 } { 0 } ifelse }



{ 360 mul sin 1 add 2 div }



{ 0.5 lt { 0 } { 1 } ifelse }



{ 360 mul cos 1 add 2 div }



{ 0.25 le { 0.2 } { 0.8 } ifelse }



{ 1 atan 45 div }



{ 0.75 ge { 1 } { 0.4 } ifelse }



{ 1.718282 mul 1 add ln }



{ true { 1 exch sub } { 0.5 mul } ifelse }



{ 9 mul 1 add log }



{ false { 1 exch sub } { 0.5 mul } ifelse }

Ein Keil aus fünf Werten, in jeder Tiefe, die eine Tabelle fasst

Je weniger Bit ein Wert hat, desto weniger Grautöne: Ein Bit sagt schwarz oder weiß.



BitsPerSample 1



BitsPerSample 2



BitsPerSample 4



BitsPerSample 8



BitsPerSample 12



BitsPerSample 16



BitsPerSample 24



BitsPerSample 32



Mit einer kubischen Kurve statt einer Geraden gefüllt



Rückwärts gelesen, die Ausgaben auf 0,2 bis 0,8 verengt



Drei Arten von Funktion aneinandergefügt, in einem Bereich von 0,2 bis 0,8